

Pengenalan Angka dengan Menggunakan Permainan *Numeric Ball*

Lira Oktatilova Primaria
MM. 013114730

Pengenalan angka kepada anak usia dini sangatlah penting, sebagai pondasi daya fikir anak untuk belajar aritmetika. Banyak cara yang digunakan untuk mengenalkan angka, salah satunya dengan cara bermain. Pengenalan dengan cara tersebut menjadikan anak lebih menikmati proses belajar, sehingga diharapkan anak mudah menyerap apa yang diajarkan. Pada awalnya, sebagian permainan yang digunakan masih sangat sederhana, seperti membuat angka-angka tersebut dari kertas, pengenalan dengan ilustrasi hewan atau benda-benda yang ada disekitar.

Akan tetapi pengenalan angka dengan cara tersebut tidak dapat maksimal, karena keterbatasan alat-alat bantu atau ilustrasi yang digunakan. Oleh karena itu akan dibuat media pembelajaran yang berkaitan dengan pengenalan angka dan adanya media permainan ini akan semakin menarik jika didukung dengan teknologi komputer dan multimedia. Media pembelajaran yang dimaksud adalah berupa permainan pengenalan angka *Numeric Ball*. Rancang bangun permainan *Numeric Ball* menggunakan Macromedia Flash MX.

Permainan *Numeric Ball* adalah sebuah permainan bola pantul, jika bola tersebut mengalami tumbukan dengan balok dan angka yang terdapat pada balok sarna dengan angka permintaan maka balok tersebut akan hancur. Angka-angka yang berada di dalam balok akan tersusun secara acak, dan angka permintaan yang berada pada bagian atas arena permainan akan berubah setiap 15 detik. Permainan *Numeric Ball* dibagi menjadi empat tingkat kesulitan dan tiga ukuran papan pantul. Untuk tingkat kesulitan masing-masing adalah: *Level1* , *Level2*, *Level3* dan *Level4*, sedangkan untuk ukuran papan pantul terdiri atas pendek, sedang dan panjang. Batasan angka pada masing-masing *level* adalah: untuk *Level1* dari angka 1 sampai dengan 10, *Level2* dari angka 11 sampai dengan 20, *Level3* dari angka 21 sampai dengan 30 dan untuk *Level4* dari angka 31 sampai dengan 40.